**ALKAPET Vozatajský pohár Českého sportovního ponyho (ČSP) rok 2017**

**1.** Dráha soutěže spřežení je postavena na kolbišti, na které je možno

postavit 10-15 průjezdů s kužely nebo jiných odsouhlasených

částí (maratónských překážek). U maratónských překážek nejsou

žádné startovní a cílové praporky.

**2.** Dráha může obsahovat jednu až dvě kombinované (maratónské) překážky.

**3.** Každý kužel má na svém vrcholu balónek, či jiný shoditelný prvek.

**4.** Soutěžícím a spolujezdcům je umožněna prohlídka trati.

**5.** Soutěžící startují v prvním kole dle vylosovaného pořadí.

V druhém kole startuje soutěžící s nejvyšším počtem trestných bodů

(sekund) jako první.

**6.** Soutěžící bude penalizován pěti trestnými body za každé

shození překážky (jednoho nebo dvou míčků jednoduché překážky) a

shozením shoditelných prvků v maratonské překážce. Shození či

převrácení kterékoliv části maratonské překážky je penalizováno pěti

trestnými body.

**7.** Soutěží se na čas a přepočítávají se trestné

body na sekundy.

**8.** Délka dráhy bude do 700m a šířka překážek bude v základních kolech o 30cm širší, než vnější rozměr kol kočárů a povozů (na maratónské překážce jsou rozměry provšechny stejné). Ve finále bude tato šířka jen o 20cm širší!

**9.** Rozpis může stanovit, že soutěž bude uskutečněna na tzv.

limitovaný čas a soutěžící bude penalizován jedním trestným bodem

za každou sekundu jeho času nad nebo pod stanovený čas.

**10.** Překážka typu „Můstek“ může být použita z obou stran

jako jednotlivá překážka a také jako kombinace s maratónskou

překážkou (viz.plánek trati). Můstek nesmí být kratší než 6 m, musí

mít vějířové clony a zábradlí. Pokud jsou u této překážky použity

kužely, šířka mezi kužely je 2,5 m. Pokud kužely nejsou součástí

můstku, musejí být od můstku vzdáleny nejméně 2,5 m.

**11.** Každá jednotlivá překážka je číslována a musí být projeta

ve správném pořadí a směru.

**12.** Start (startovní čára) nesmí být blíže než 5 metrů od

první překážky. Cíl (cílová čára) nesmí být blíže než 5 metrů od

poslední překážky.

Není stanovena ani minimální a ani maximální vzdálenost

mezi překážkami. Tvar překážek by měl umožnit soutěžícím udržovat

rovnoměrné tempo po většinu dráhy.

**13.** Soutěžící mohou překřížit svou dráhu mezi překážkami

bez penalizace.

**14.** Povinné branky v maratonové překážce se stanou „volně

průjezdnými“, jakmile je soutěžící projede ve správném pořadí a ve

správném směru. Soutěžící jimi potom může projíždět kdykoli a v

jakémkoli směru ( např. soutěžící musí nejprve projet ve správném

směru prvkem A před tím, než projede prvkem B. Prvek A se stává

volně průjezdným a soutěžící jím mohou znovu projet kolikrát chtějí

a v jakémkoli směru, atd.).

**15.** Soutěžící, který projede povinnou číslovanou branku

maratonové překážky ve špatném pořadí nebo směru před tím, než

se stane volně průjezdnou, aniž by svou chybu ještě před výjezdem

z překážky opravil, bude vyloučen.

**16.** Soutěžící může takovou chybu opravit, pokud se vrátí a

projede brankou, kterou vynechal před tím, než projede další

brankou ve správném pořadí ( např. soutěžící projede branky A a B a

pak projede D, vynechá C ). Aby mohl svou chybu opravit, musí se

vrátit a projet branku C před tím, než projede brankou D, do té doby

jsou všechny branky volně průjezdné. Penalizace za opravení je 20

sekund.

**17.** Pokud byla překážka ( maratonová, můstek nebo kužely )

projeta, stává se otevřenou a může být projeta znovu. Shození či

převrácení jakékoli části je však penalizováno.

**18.** Pokud soutěžící shodí nebo významně posune část(

maratonové) překážky před tím, než byla překážka projeta ( např.

při jízdě mezi překážkou č. 5 a 6 shodí překážku č. 9 ), předseda

sboru rozhodčích zazvoní, je zastaven čas a překážka opravena.

Soutěžící je penalizován 5 tr. sekundami za opravu překážky a 5

tr.sekundami za shození. Korekce času se neprovádí.

**19.** Jednoduchá překážka tvořená kužely musí být projeta

minimálně jedním kolem kočáru. Pokud je shozen jeden nebo oba

míčky, penalizace je 5 trestných sekund. V takovém případě není

nutné, aby koně prošly překážkou. Z jízdy soutěžícího však musí být

patrné, že měl v úmyslu překážkou projet.

**Vozy a úbor soutěžících**

**1.** Šířka kočáru,či povozu je libovolná.

**2.** Koně a pony mohou mít bandáže a zvony během soutěže.

**3.** Soutěžící může užívat jakýkoliv kočár, či povoz v soutěži.

**4.** Ochranné přilby jsou povinné pro děti a juniory.

Ochranné vesty jsou doporučené.

**5.** Úbor je doporučovám dle PJS.

**6.** V sotěži je doporučován vůz maratónského typu.

**7.** Spolujezdec může během soutěže stát na

kočáru a napovídat jezdci nebo mu ukazovat trať.

Spolujezdec i jezdec se může soutěže zúčastnit

vícekrát.

**8.** Soutěží se v kategoriích seniorů a juniorů a v kategorii dětí. V otevřené soutěži startují junioři spolu se seniory. Při startu juniora a dítěte musí být přísedící osoba starší 18ti let.

**9.** Kůň smí v téže soutěži startovat max. dvakrát.

**10.** Celkové výsledky soutěže se vyhodnocují podle pravidel

schválených členy předsednictva SCHČSP.

# Penalizace

Shození jednoho nebo dvou míčků jednoduché

překážky…………………………………… 5 sekund

Převrácení nebo shození jakékoli části maratonové

překážky……………………………. 5 sekund

Oprava překážky, která ještě nebyla projeta (čas se

zastavuje)……………………… 5 sekund

Sesednutí spolujezdce nebo jezdce 1. nebo 2. případ ( čas se

nezastavuje )…… 10 sekund

Spolujezdec použil opratě, bič nebo

brzdu……………………………………………………………….. 20 sekund

Opravení chyby v maratonové

překážce………………………………………………………………. .20 sekund

První nebo druhá

neposlušnost…………………………………………………………………Bez penalizace

# Vyloučení

Třetí sesednutí spolujezdce nebo

jezdce……………………………………………………………… vyloučení

Třetíneposlušnost………………………………………………………………….vyloučení

Chybné projetí jednoduché překážky ( pořadí,

směr)……………………………… vyloučení

Neprojetí mezi startovními nebo cílovými

praporky……………………………………………. .vyloučení

Převrácení

kočáru……………………………………………………………………………………………………

vyloučení

Aktivní používání biče

jezdcem………………………………………………………………………vyloučení